



CÂMARA MUNICIPAL DE CORUMBÁ

ESTADO DE MATO GROSSO DO SUL

RUA GABRIEL VANDONI BARROS

Indicação: 783 / 2023

Autor: Ver. Nelson Dib Junior (Nelsinho)

Indico à Mesa, ouvido o Douto Plenário, na Forma Regimental, para que seja encaminhado por esta Egrégia Casa de Leis, expediente ao Excelentíssimo Prefeito Municipal de Corumbá/MS, o Sr. Marcelo Aguilar Iunes, com cópia ao Secretário Municipal de Educação, na pessoa do Secretário Municipal, o Sr. Genilson Canavarro de Abreu, solicitando que **"Sejam tomadas todas as providências, necessárias e cabíveis, que levem a incorporação e, principalmente, a aplicação, do denominado PROJETO ESPAÇO MAKER ou SALA MAKER, no âmbito da Rede de Educação Municipal do Município de Corumbá/MS, para atendimento dos(as) Alunos(as) da Educação Fundamental, matriculados(as) na mesma."**

JUSTIFICATIVA:

A tradução de maker, ao pé da letra é “Criador” e, se sustenta pela cultura do: “faça você mesmo” (do it yourself em inglês). Este modelo surge na Educação com uma proposta de fazer com que pessoas comuns criem, desenvolvam, consertem e modifiquem Projetos, com suas próprias mãos. Com a ideia imersiva onde, a Teoria é colocada em Prática, a Cultura Maker faz com que Estudantes, possam levar consigo experiências, devidamente testadas, por seus próprios méritos. Tais Estudantes tem a oportunidade de trabalhar com ferramentas, matérias primas, tecnologias e conceitos de mecânica, robótica e computação. A experiência da experimentação torna realidade, tudo aquilo que no papel é visto de forma complexa e, até mesmo, impraticável. Aplicações Práticas de Teorias, reforçam o aprendizado e preparam tais Estudantes, de uma maneira melhor, até mesmo, para enfrentarem a hora de conquistar sua primeira posição no Mercado de Trabalho. Dentre os desafios da Educação, podemos destacar a ideia de criar Cidadãos(ãs), que vivam em harmonia na sociedade, vençam seus desafios individuais e cresçam conforme o esperado.

Ainda ontem, falava-se muito em Educação 4.0, que reflete a inundação da tecnologia no aprendizado e como é importante utilizar métodos, para alcançar resultados, aliando pedagogicamente, as ferramentas tecnológicas. O desafio ganha proporções diferenciadas à medida que o tempo passa e as necessidades evoluem, e o individualismo se torna passado, enquanto as preocupações com o coletivo, se evidenciam com o crescimento da Sociedade. O uso de tecnologias, agora, deve ser sustentável, saudável e trazer benefícios à Sociedade. Portanto, novos Modelos de Ensino devem compor a Educação. A Sala Maker converge essas características e propicia um novo Modelo de Ensino, que abrange criatividade, sustentabilidade e tecnologia, voltadas para a obtenção de soluções, agregando o interesse da Comunidade Escolar.

É o ingresso na denominada Educação 5.0.





CÂMARA MUNICIPAL DE CORUMBÁ

ESTADO DE MATO GROSSO DO SUL

RUA GABRIEL VANDONI BARROS

SALA DAS SESSÕES, 29 de Agosto de 2023

Nelson Dib Junior (Nelsinho)
Vereador(a) - MDB

Ubiratan Canhete de Campos Filho (BIRA)
Presidente(a) - PSDB

