Indicação: 784 / 2023

Autor: Ver. Nelson Dib Junior (Nelsinho)

Indico à Mesa, ouvido o Douto Plenário, na Forma Regimental, para que seja encaminhado por esta Egrégia Casa de Leis, expediente à Secretaria de Estado de Educação de Mato Grosso do Sul _ SED/MS, na pessoa de seu Secretário Estadual, o Excelentíssimo Sr. Helio Queiroz Daher, com cópia ao Prefeito Municipal de Corumbá/MS, o Excelentíssimo Sr. Marcelo Aguilar Iunes, solicitando que **"Sejam tomadas todas as providências, necessárias e cabíveis, que levem a incorporação e, principalmente, a aplicação, do denominado PROJETO ESPAÇO MAKER ou SALA MAKER, no âmbito da Rede de Educação Estadual do Município de Corumbá/MS, para atendimento dos(as) Alunos(as) do Ensino Médio, matriculados(as) na mesma."**

JUSTIFICATIVA: A tradução de maker, ao pé da letra é “Criador” e, se sustenta pela cultura do: “faça você mesmo” (do it yourself em inglês). Este modelo surge na Educação com uma proposta de fazer com que pessoas comuns criem, desenvolvam, consertem e modifiquem Projetos, com suas próprias mãos. Com a ideia imersiva onde, a Teoria é colocada em Prática, a Cultura Maker faz com que Estudantes, possam levar consigo experiências, devidamente testadas, por seus próprios méritos. Tais Estudantes tem a oportunidade de trabalhar com ferramentas, matérias primas, tecnologias e conceitos de mecânica, robótica e computação. A experiência da experimentação torna realidade, tudo aquilo que no papel é visto de forma complexa e, até mesmo, impraticável. Aplicações Práticas de Teorias, reforçam o aprendizado e preparam tais Estudantes, de uma maneira melhor, até mesmo, para enfrentarem a hora de conquistar sua primeira posição no Mercado de Trabalho. Dentre os desafios da Educação, podemos destacar a ideia de criar Cidadãos(ãs), que vivam em harmonia na sociedade, vençam seus desafios individuais e cresçam conforme o esperado. Ainda ontem, falava-se muito em Educação 4.0, que reflete a inundação da tecnologia no aprendizado e como é importante utilizar métodos, para alcançar resultados, aliando pedagogicamente, as ferramentas tecnológicas. O desafio ganha proporções diferenciadas à medida que o tempo passa e as necessidades evoluem, e o individualismo se torna passado, enquanto as preocupações com o coletivo, se evidenciam com o crescimento da Sociedade. O uso de tecnologias, agora, deve ser sustentável, saudável e trazer benefícios à Sociedade. Portanto, novos Modelos de Ensino devem compor a Educação. A Sala Maker converge essas características e propicia um novo Modelo de Ensino, que abrange criatividade, sustentabilidade e tecnologia, voltadas para a obtenção de soluções, agregando o interesse da Comunidade Escolar. É o ingresso na denominada Educação 5.0.

DOC: 1693299508

SALA DAS SESSÕES, 29 de Agosto de 2023

Nelson Dib Junior (Nelsinho)
Vereador(a) - MDB

Ubiratan Canhete de Campos Filho (BIRA)
Presidente(a) - PSDB

DOC: 1693299508